

3. Westdeutscher Kart on Ice Cup 2010 Ausschreibung und vorläufiger Rennablauf

- Termin:** Samstag, 10. April 2010
- Veranstaltungsort:** SPORT-PARADIES Gelsenkirchen, Adenauerallee 118, 45891 Gelsenkirchen
- Ansprechpartner:** Monika Schmidt, E-Mail: monika.schmidt@sport-paradies.de
- Teams:** maximal 16 Teams, pro Team fahren 4 Fahrer, Mindestalter der Fahrer 18 Jahre, zugelassen sind Hobby- und Firmenteams
- Startgeld:** 400 Euro pro Team
- Organisation//Rennleitung:** Firma Modena Race GmbH
- Siegerprämie:** Kart on Ice Wanderpokal
- Anmeldung:** online unter www.sport-paradies.de. Die Teilnahmeplätze werden nach der Reihenfolge des Eingangs der Online-Anmeldung vergeben und sind erst nach fristgerechter Zahlung des Startgeldes verbindlich gebucht.
- Bankverbindung:** Sparkasse Gelsenkirchen, BLZ 420 500 01, Konto-Nr. 101 000 863 (Bitte den Teamnamen und die Auftrags-Nr. 944 395 im Verwendungszweck angeben)
- Meldeschluss:** 10. März 2010
- Zuschauer:** kostenloser Eintritt
- Rennablauf:**
- 8.00 – 08.45 Uhr Anmeldung der Teams
Ausgabe Leihhausrüstung
Check In – Unterzeichnung der Haftungserklärungen
Kartauslosung
- 08.45 – 09.15 Uhr Fahrerbriefing
- 09.15 – 11.30 Uhr Freies Training der Teams in Gruppen
Grp. 1 = Team 1 – Team 4
Grp. 2 = Team 5 – Team 8
Grp. 3 = Team 9 – Team 12
Grp. 4 = Team 13 – Team 16
- Ablauf Beispiel Gruppe 1:
Fahrer 1 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 1 von den Teams 2,3,4
Fahrer 2 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 2 von den Teams 2,3,4
Fahrer 3 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 3 von den Teams 2,3,4
Fahrer 4 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 4 von den Teams 2,3,4
Somit haben wir immer 4 Karts gleichzeitig auf der Strecke =
4 Fahrer je Team x 4 Teams je Gruppe x 4 Gruppen = 16 Läufe à 10 Rd.
- 11.30 – 12.00 Uhr Eisaufbereitung
Mittagspause der Fahrer

<u>12.00 – 15.30 Uhr</u>	Heats - Vorläufe Analog zum freien Training. Daraus resultiert eine gruppeninterne Platzierung, welche dann als Grundlage dafür dient, wer dann in den Halbfinalläufen gegen wen fahren muss. 4 Fahrer je Team x 4 Teams je Gruppe x 4 Gruppen = 16 Läufe à 12 Rd.
<u>15.30 – 16.00 Uhr</u>	Eisaufbereitung
<u>16.00 – 18.30 Uhr</u>	Supersprints – Halbfinalläufe Hier fahren die Erstplatzierten der Gruppe gegeneinander, die Zweitplatzierten der Gruppen gegeneinander, usw. Daraus resultieren dann die Teilnehmer des Finales – die punktstärksten Teams fahren dann im Finale gegeneinander. 4 Fahrer je Team x 4 Teams je Gruppe x 4 Gruppen = 16 Läufe à 15 Rd. Es kommen nur die 4 punktstärksten 4 Teams ins Finale
<u>18.30 – 19.00 Uhr</u>	Eisaufbereitung
<u>19.00 – 20.00 Uhr</u>	Finale – Finalläufe Jeder Fahrer der letzten 4 Teams fährt gegen den leistungsgleichen Fahrer der anderen Teams. 4 Fahrer je Team x 4 Teams = 4 Läufe à 20 Runden
Im Anschluss	Siegerehrung

Erklärungen:

1. Vor Fahrbeginn ist eine Haftungsausschlusserklärung von jedem Fahrer zu unterschreiben.
2. Jeder Fahrer eines Teams fährt, im Grunde genommen, für sich und fährt damit jedoch gleichzeitig Punkte für sein Team ein.
3. Gewertet wird nach Zieleinlauf – der Erste bekommt 4 Punkte, der Zweite 3 Punkte, usw.
4. Daraus ergibt sich sowohl die Fahrerwertung, welche für die Einteilung in den Finalläufen entscheidend ist (wer fährt im Finale gegen wen), als auch die Teamwertung (welches Team aus der jeweiligen Gruppe fährt gegen welche Teams aus den anderen Gruppen).
5. Änderungen vorbehalten. Die Rennleitung behält sich vor, die Rennstrecke und den Rennablauf an die Eisbeschaffenheit anzupassen